

STS 2054

GRAFIK SENIBINA 2

SIJIL TEKNOLOGI SENIBINA

HASIL PEMBELAJARAN KURSUS

1. Menerangkan fungsi dan arahan di dalam perisian *Sketchup* dan *Adobe Photoshop*
2. Menghasilkan lukisan persembahan 3D berbantu komputer menggunakan perisian
3. Membentangkan lukisan persembahan senibina

KANDUNGAN KURSUS

TOPIK	HASIL PEMBELAJARAN	PENTAKSIRAN BERTERUSAN
1. PENGENALAN KEPADA LUKISAN PERSEMBAHAN	1, 2 DAN 3	UJIAN
2. PENGHASILAN LUKISAN 3D BERBANTU KOMPUTER	1 DAN 2	AMALI DAN UJIAN
3. PENGHASILAN LUKISAN PERSEMBAHAN BERBANTU KOMPUTER	2 DAN 3	AMALI DAN UJIAN

TOPIK 1.0

PENGENALAN KEPADA LUKISAN PERSEMPAHAN



HASIL PEMBELAJARAN

- 1.1 Mengenalpasti jenis-jenis lukisan persembahan berbantu komputer
- 1.2 Menerangkan fungsi dan kepentingan lukisan persembahan berbantu komputer
- 1.3 Menerangkan perisian untuk menghasilkan lukisan persembahan berbantu komputer

PENILAIAN

□ UJIAN TEORI

- Di akhir topik 3.3 pada minggu ke 13
- Terdiri dari 20 soalan objektif sahaja
- Soalan merangkumi keseluruhan topik

MENGENAL PASTI JENIS-JENIS LUKISAN PERSEMPAHAN BERBANTU KOMPUTER

Medium Persembahan

PRESENTATION BOARD



SLIDE PRESENTATION



3D ANIMATION PRESENTATION



MENERANGKAN FUNGSI DAN KEPENTINGAN LUKISAN PERSEMBAHAN BERBANTU KOMPUTER

Lukisan Persembahan Berbantu Komputer



d e f i n i s i

Lukisan yang digunakan oleh arkitek atau pereka untuk menggambarkan sesuatu rekabentuk yang dihasilkan dengan menggunakan perisian atau gabungan beberapa perisian komputer

KEPENTINGAN DAN TUJUAN LUKISAN PERSEMBAHAN

MASYARAKAT

- Gambaran pembangunan
- Maklumat / idea pembangunan

PELANGGAN

- Menerangkan rekabentuk
- Memajukan idea

PEMBELI

- Menggambarkan rekabentuk
- Menarik perhatian



Menyampaikan maklumat atau idea pembangunan kepada kumpulan sasaran



Membantu arkitek memajukan idea atau menerangkan rekabentuk kepada pelanggan

Embrace the resort lifestyle

*No purchases needed as an introducer
*Terms & conditions apply



**FREE HOLD
EASY HOME
OWNERSHIP
PACKAGE**

Enjoy fabulous
savings:

- 5% discount for first 100 purchasers
- Interest during construction borne by developer
- 1st year's service charge borne by developer
- Legal fee on SPA borne by developer

*Terms and conditions apply



**Menggambarkan rekabentuk
untuk menarik perhatian pembeli**

PERBANDINGAN KAEDAH PENGHASILAN LUKISAN PERSEMBAHAN

MANUAL

- Mengambil masa yang lama
- Menggunakan banyak peralatan dan bahan
- Memerlukan bakat
- Hasil kurang realistik

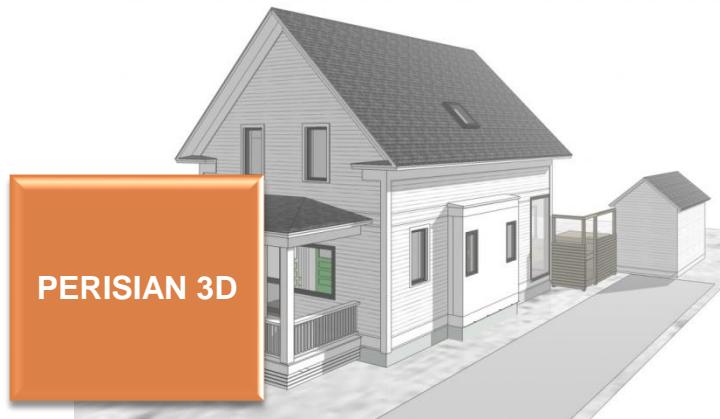


BERBANTU KOMPUTER

- Mengambil masa yang singkat
- Bahan dan peralatan yang digunakan tidak banyak
- Memerlukan kemahiran
- Hasil lebih realistik



MENERANGKAN PERISIAN UNTUK MENGHASILKAN LUKISAN PERSEMPAHAN BERBANTU KOMPUTER



JENIS-JENIS PERISIAN

LUKISAN PERSEMBAHAN BERBANTU KOMPUTER

PERISIAN 3D

Sketchup

AutoCAD

Revit

Rhino

ArchiCAD

VIZ

PERISIAN RENDERING

3Ds Max

Artlantis

V-Ray

Maya

Cinema 4D

PERISIAN TERBITAN DAN PERCETAKAN

Adobe Photoshop

Coreldraw

PERISIAN PERSEMBAHAN

Ms Powerpoint

Prezi

RUMUSAN

- Namakan 3 medium persembahan berbantu komputer
- Nyatakan 3 fungsi lukisan persembahan
- Namakan 4 jenis perisian yang digunakan